

FERRO APRIANTO

Full-Stack & AI Developer

Malang, Jawa Timur, Indonesia | ferroaprianto14@gmail.com | +62 812-1754-1861
[linkedin.com/in/ferro-aprianto-683a60325](https://www.linkedin.com/in/ferro-aprianto-683a60325) | github.com/FerroAprianto

SUMMARY

Mahasiswa Computer Science BINUS University dengan pengalaman mengembangkan website (React.js, Laravel, Go), mengelola basis data, dan membangun solusi AI untuk pengenalan gambar. Berpengalaman memimpin tim sebagai Project Manager di BNCC. Memiliki semangat kerja tinggi, cepat beradaptasi, dan siap berkontribusi dalam tim.

EDUCATION

BINUS University – S1 Computer Science **2024 – 2028 (rencana lulus)**
• IPK: 3,47 / 4,00

PROJECTS

- EcoScan – Aplikasi Web Klasifikasi Sampah Berbasis AI** / *AI Developer* **2025**
Tech: TensorFlow/Keras, VGG16, Streamlit, scikit-learn | [GitHub](#)
- Mengembangkan aplikasi web berbasis AI untuk mengenali jenis sampah melalui foto.
 - Melatih model AI menggunakan kumpulan data gambar sampah untuk menghasilkan deteksi yang akurat.
- Jaya Mandiri – Sistem E-Commerce Digital Printing** / *AI Developer & Web Developer (Tim)* **2026**
Tech: Laravel, Go, React.js, PostgreSQL; AI: TensorFlow/Keras | [GitHub \(Web\)](#) | [GitHub \(AI\)](#)
- Berkolaborasi dalam tim untuk mengembangkan website pemesanan dan manajemen pesanan bagi mitra percetakan digital di Surabaya.
 - Solo developer: mengembangkan fitur AI pendeteksi gambar blur atau tajam dan mengintegrasikannya ke dalam website.
- Cuisine Nusantara – Aplikasi Android AR Makanan & Gizi** / *UI/UX Designer & Game Developer (Tugas Kuliah)* **2025**
Tech: Unity, Vuforia | [Video Demo](#)
- Merancang antarmuka (UI/UX) aplikasi Android berbasis augmented reality (AR) untuk mengenalkan makanan Nusantara beserta informasi gizinya.
 - Mengembangkan game AR pencarian makanan yang menampilkan informasi gizi setiap makanan yang ditemukan.
 - Mengembangkan fitur pemindaian kartu yang menampilkan gambar dan informasi gizi makanan.

EXPERIENCE

- Project Manager, Technology Project – BINUS Computer Club (BNCC)** / *Program Empowering Affiliate tiket.com* **2024 – 2025**
• Memimpin tim UI/UX, Front-End, dan Back-End dalam pengembangan website pelatihan Hackathon. [GitHub](#)
- Tim Publikasi – BINUS Computer Club (BNCC)** / *Aktivis & Staf, GitReady with LnT* **2025**
• Memproduksi konten visual dan menyunting video, termasuk after-movie GitReady.
- Ketua Acara – ESSE “Menanam Harapan di SDN 3 Saptorenggo”** **2024**
• Merancang konsep dan rangkaian acara dari tahap perencanaan hingga pelaksanaan, serta mengoordinasikan tim.
- Sales & Customer Service – CV Cahaya Rejeki** / *Bahan kimia pangan* **2024 – 2025**
• Menjual produk secara langsung, menindaklanjuti pelanggan, menangani pesanan dan keluhan, serta melakukan penagihan.

AWARDS & CERTIFICATIONS

- Juara 1 Tingkat Nasional – TANOS (Tantangan Inovasi Siswa SMA), film “ANONIM”** **2022**
- Fundamentals of Deep Learning – NVIDIA** **2026**
- Kursus Front-End, Technology Project Member – BNCC (tiket.com Empowering Affiliate)** **2024**
- English Independent User (CEFR B2.2) – Beelingua, BINUS University** **2026**
- C Programming – Great Learning** **2024**

SKILLS

- Front-End:** React.js, HTML, CSS, JavaScript
- Basis Data:** PostgreSQL, MySQL, SQLite
- Back-End (pendukung):** Laravel (PHP), Go (Gin), Python (FastAPI)
- AI / Machine Learning:** TensorFlow/Keras, VGG16, scikit-learn
- AR / Pengembangan Game:** Unity, Vuforia
- Tools:** Git, GitHub, Postman, Google Colab
- Lainnya:** Manajemen proyek, penyuntingan video, kepemimpinan tim; Bahasa: Indonesia (Native), Inggris (CEFR B2)